

T-Kernelの登場 Launch of T-Kernel

■背景

- 市場の要求：機能、性能、納期、費用・・・
- 時代の要求：ハードの進歩、ユビキタス・・・
- 現場の要求：人材不足、時間不足・・・



■トータルソリューション

- ▶ 100倍の生産性
- ハードウェア：T-Engine
- ソフトウェア：T-Kernel
- 開発環境：gcc、Eclipse対応

■開発プラットフォームのRTOS

- ▶ T-Kernel
- 拡張機能の追加
- Single One Source
- 組込み用のライセンス

ミドルウェアの流通

■Background

- Marketing needs: Functionality, performance, delivery time, and cost, etc.
- Needs of era: Advancement of hardware, and Ubiquitous, etc.
- Needs of development field: Shortage of human resources, and shortage of time, etc.



■Total solution

- ▶ Hundredfold productivity
- Hardware: T-Engine
- Software: T-Kernel
- Development environment: Support of gcc and Eclipse

■RTOS as a development platform

- ▶ T-Kernel
- Addition of extended functions
- Single One Source
- License for embedding

Distribution of middleware

